**命名空间、输入输出**

1. 命名空间
   1. 是为了解决存在统一函数名的冲突
   2. 例如：现在公司有一个项目，需要大概100个文件，现在分配给小吴写10个，小李写10个，那么现在有一个问题，就是他们所写的函数名可能是同名！！那我们就可以用命名空间来解决
   3. 命名空间用 ：：来引用
   4. 代码：

#include <stdio.h>

namespace xiaowu {

void init\_aviable() {

printf("初始化小吴的变量");

}

}

namespace xiaoli {

void init\_aviable() {

printf("初始化小李的变量");

}

}

int main()

{

xiaowu::init\_aviable();

printf("\n");

xiaoli::init\_aviable();

}

1. 输入输出
   1. 先引进头文件 iostream
   2. 引用std命名空间，但是为了避免命名空间的的污染，还是不建议用
   3. 输出 std::cout << m ;
      1. 代码1

#include <iostream>

int main(){

std::cout << "您真帅";

return 0;

}

* + 1. 代码2，由下面代码，我们可以得出cout是从右到左进行操作的

#include <iostream>

int main(){

int i = 1;

std::cout << i++ << "您真帅" << i++;

return 0;

}

* 1. 输入 std::cin >> ;
     1. 我们可以输入一个数

int main(){

int m;

std::cin >> m;

std::cout << m << std::endl;

return 0;

}

* + 1. std::endl 是表示空格的意思
    2. 当然也可以输出两个数

int main(){

int m = 0, n = 0;

std::cin >> m >> n;

std::cout << m << " " << n << std::endl;

return 0;

}